

【二零二二/二零二三學年「全方位學習津貼」運用報告】

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第 1 項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇適用的 選項，或 自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝 發展	社會 服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	英文課後口語培訓計劃：每星期一日舉行英文口語日活動及舉行 Chit-Chat Programme 英語咭計劃。通過不同活動以鼓勵學生在課堂以外運用英文口語。	2022-23 全年	中一至 中六	700	\$168.90	\$0.24	E1	英文	通過不同活動以鼓勵學生在課堂以外運用英文口語，建議繼續推行。	✓				
2	英文課後延伸學習活動計劃：舉行一系列的課後英文活動如筆友計劃、講故事比賽、小型話劇比賽、海報設計比賽、英文音樂才能比賽等。通過不同有趣味的英文課外活動以增加學生對英文科興趣及更多接觸英文的機會。	2022-23 全年	中一至 中六	700	\$815.00	\$1.16	E1	英文	通過不同有趣味的英文課外活動以增加學生對英文科興趣及更多接觸英文的機會，建議繼續推行。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
3	英語全方位活動成果展示：在舉行一系列的課後英文活動如筆友計劃、講故事比賽、小型話劇比賽、海報設計比賽、英文音樂才能比賽後，將活動成果的文字及相片印刷成特刊。	2023年3月	中一至中六	700	\$35,424.00	\$50.61	E1	英文	將活動成果的文字及相片印刷成特刊，建議繼續推行。	✓				
4	「一人一樂器」延伸計劃：中二至中五學生進行課後樂器訓練，並參加樂器合奏訓練。學生藉著學習樂器及合奏訓練進行更全面的音樂學習，提高藝術素質，並訓練團隊合作精神。	2022-23全年	中二至中六	50	\$118,995.00	\$2,379.90	E5	藝術 (音樂)	學生藉著學習樂器及合奏訓練，能培養良好的興趣及團隊合作精神，建議繼續推行。			✓		
5	中一「一人一樂器」計劃：每星期一次中一課後進行不同的樂器訓練。學生藉著學習樂器培養出欣賞音樂能力和提高藝術修養。	2022-23全年	中一	50	\$33,600.00	\$672.00	E5	藝術 (音樂)	中一學生初步認識樂器演奏，能培養欣賞音樂能力和提高藝術修養，建議繼續推行。			✓		
6	校際朗誦節及音樂節：資助學生參加中文、普通話、英文及音樂科校際朗誦節及音樂節。通過參加中文、英文及音樂科校際朗誦節及音樂節以訓練學生語文及音樂能力。	2022-23全年	中一至中五	100	\$19,645.00	\$196.45	E1	跨學科 (其他)	學生在培訓課程的出席率令人滿意，而比賽成績相當理想。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
7	STEM 課後課程及學習活動：舉辦不同類型的 STEM 課程如機械人製作應用程式開發、高中及初中創客課程、程式編寫及應用、3D 印刷實用課程、3D 導覽課程等。通過課後的 STEM 課程令學生學習不同的課堂以外的 STEM 知識。	2022-23 全年	中一至中五	100	\$820.73	\$8.21	E1、E7	跨學科 (STEM)	大部分學生對這些活動都感到滿意，建議繼續推行。	✓				
8	學生成果分享：學生往不同地方向外展示及分享比賽及學習成果所需交通費等。除表揚學生成就外，學生亦可藉著展示學習及比賽成果提升自信。	2022-23 全年	中四及中五	20	\$983.80	\$49.19	E7	跨學科 (STEM)	學生反映有助提升其協作能力及自信，建議繼續推行。	✓				
9	參與校內及本地 STEM 比賽：資助學生參加本地的 STEM 比賽如 ROBOFEST 機械人比賽。提升學生自學及解難能力，同時亦可加強協作、鍛煉創新實踐的能力，從而提升自信。	2022-23 全年	中一至中五	50	\$6,595.78	\$131.92	E1、E7	跨學科 (STEM)	比賽後學生感到有助提升自學、解難及協作能力。	✓				
10	初中結業日營：中三學生於7月初進行的日營，上午為歷奇活動，下午為初中結業禮。通過歷奇活動提升他們的解難和抗逆能力，並以初中結業禮以總結學生初中學習成果，為升讀高中作出準備。	2023年7月	中三	120	\$37,350.00	\$311.25	E1、E2	生涯規劃	通過歷奇活動提升他們的解難和抗逆能力，並以初中結業禮以總結學生初中學習成果。大部分學生對此活動感到滿意。					✓

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
11	升學及就業出路參觀活動：往不同的職場及升學機構進行參觀活動。對不同的升學及就業狀況有更深入的認識，為將來升學及就業出路作出打算。	2022-23 全年	中三至中六	100	\$7,400.00	\$74.00	E2	生涯規劃	學生從中認識到不同行業的狀況，學生都感到非常滿意，建議繼續推行。					✓
12	生涯規劃探索工作坊及講座：進行各種生涯規劃工作坊及講座如中四模擬人生工作坊、中六文憑試模擬放榜、中六面試工作坊、中五升中六家長講座等。協助學生及家長對升學及就業路路的認識，並為將來作出更好的選擇。	2022-23 全年	中四至中六	350	\$10,550.00	\$30.14	E1	生涯規劃	大部分學生對活動感到滿意，建議繼續推行。					✓
13	「畋園青年樂善行」大型義工日：中四及中五學生在當天舉行攤立遊戲及表演節目等義工服務，為區內街坊提供娛樂。培養中四及中五學生社會服務精神。	2023年3月	中四及中五	230	\$14,142.50	\$61.49	E1	德育、公民及國民教育	這活動能培養中四及中五學生社會服務精神，建議繼續推行。				✓	
14	服務學習義務工作計劃：成立學生德育公民義工委員會學生幹事會，自主策劃及推展一系列的義務工作如中一及中五級義工服務、高中地區義工服務，教大合作計劃等。讓學生成為學習經歷設計者，在服務社群的同時，亦促進學生的組織能力及同理心。	2022-23 全年	中一至中五	200	\$8,208.00	\$41.04	E1、E2	德育、公民及國民教育	這活動能促進學生的組織能力及同理心，建議繼續推行。				✓	

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇適用的 選項，或 自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝 發展	社會 服務	與工作有 關的經驗
15	學生體能訓練計劃：成立健身小組在課後進行一系列的體能訓練，從而改善學生的體能。亦為學校所有校隊的成員進行體能訓練，加強其體能以應付各項校內外的比賽。	2022-23 全年	中一至中六	700	\$34,864.50	\$49.81	E7	體育	在課後進行一系列的體能訓練，從而改善學生的體能。		✓			
16	德育及性教育講座及活動：為學生進行不同的德育、倡廉及性教育講座及活動等。透過講座及不同的活動，讓學培養正確的態度，活出生命色彩。	2022-23 全年	中二及中四	240	\$2,846.70	\$11.86	E1、E7	德育、公民及國民教育	學生從中培養正確的態度，建議繼續推行。		✓			
17	Vnet 義工隊：招募一班對義務工作有熱誠的學生，由學校社工安排義工訓練課程，並進行各種義務工作及進行一次內地/台灣義工服務團。通過義工服務，學生可以從經驗中學習，進而將所學所得轉移於現實生活中，在服務社群的同時，亦促進成長，提升學生自尊自信。	2022-23 全年	中二至中五	40	\$11,616.60	\$290.42	E1、E7	德育、公民及國民教育	學生都感能幫助其他人仕非常高興，並提升了個人自信，建議繼續推行。				✓	
18	中五歷奇活動：全級中五學生於校內的全方位學習日進行各種歷奇活動。學生在體驗挑戰時，培養探索、冒險及團隊互助精神，提高決策、解難及毅力等能力。	2023年 4月	中五	120	\$48,700.00	\$405.83	E1	德育、公民及國民教育	學生在體驗挑戰時，培養探索、冒險及團隊互助精神，提高決策、解難及毅力等能力，建議繼續推行。		✓			

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇適用的 選項，或 自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝 發展	社會 服務	與工作有 關的經驗
19	中一輔導計劃(導航計劃)：在升中暑期進行學行基礎班，並於中一全年訓練中五學生協助中一學生適應中一學習生活。輔導小六學生適應升讀中一的學生生活。	2022-23 全年	中一 及 中五	250	\$656.50	\$2.63	E1	德育、公民及國民教育	整體上學生對學校認識加深，對適應升讀中一的學生生活有幫助。		✓			
20	參加本地創意思維比賽：比賽報名費、材料費、及運輸費。通過團體合作，訓練、培育學生的創意和解難能力。	2023 年 5月	中一 至 中三	7	\$11,155.80	\$1,593.69	E1、 E7	跨學科 (其他)	參加本地創意思維比賽，學生非常高興，亦學習了創意和解難能力。	✓				
21	畋園築夢課程：開辦初中及高中十多個涵蓋學術、音體藝、科學科技和能力導向的課程。為培養學生的多元興趣，發掘同學的才華。	2022-23 全年	中一 至 中五	300	\$10,606.21	\$35.35	E1、 E5、 E7	跨學科 (其他)	整體上學生都學習了多方面的知識及技能，並培養了學生的多元興趣。			✓		
22	試後學習活動日及興趣班：於考試後舉行不同的活動及興趣班以減輕試後壓力及增加學生對活動多元化的體驗。	2023 年 6月	中一 至 中三	360	\$25,798.00	\$71.66	E1、 E5	跨學科 (其他)	為學生減輕試後壓力及增加多元化活動的體驗，學生都相當滿意。			✓		
23	參觀活動：各科於課後舉行參觀活動，令學生參與多元及全方位學習活動，從中學習更多課外知識。	2022-23 全年	中一 至 中六	100	\$30,334.00	\$303.34	E1、 E2	跨學科 (其他)	學生參與多元及全方位學習活動，從中學習更多課外知識。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇適用的 選項，或 自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝 發展	社會 服務	與工作有 關的經驗
24	運動會：通過全校學生參加陸運會，令學生達到更高、更強及更遠，在體能上有所提升，亦學會了互相合作。	2023年 12月	中一至 中六	700	\$51,393.50	\$73.42	E1、 E7	體育	學生在體能上有所提升，亦學會了互相合作。			✓		
25	課後多元化聯課活動及興趣班：課後進行一系列的活動及興趣班以增加學生的多元化體驗及對不同活動的興趣。	2022- 23 全年	中一至 中六	200	\$114,656.80	\$573.28	E1、 E2	跨學科 (其他)	學生體驗了多元化的課外活動，在疫情下感到滿意，建議繼續推行。	✓				
26	海洋公園探索之旅：全校學生前往海洋公園，以體驗式學習法為基礎，讓學習從校內延伸至海洋公園。多元化學習活動鼓勵學生親身觀察園內各種動植物，從中發掘有趣資訊，促進反思及分享，並在生活中活用相關經驗。	2022年 12月	中一至 中六	700	\$56,060.00	\$80.09	E1、 E2	跨學科 (其他)	通過香港迪士尼樂園探索之旅，學生增進了全球化議題的認識，亦增進了同學間的感情，學生都認為非常滿意。	✓				
27	生命教育體驗活動【走進猶太大屠殺的歷史】：通過講座、與德國當地人視像交流及本地考察等活動，了解猶太大屠殺的歷史及文化之了解和尊重，並建立正向價值觀、啟發正確思考生命價值和意義。	2023年 1月至 6月	中一至 中三	18	\$29,000.00	\$1,611.11	E1、 E2	德育、公 民及國民 教育	促進本地與跨地域的歷史及文化之了解和尊重，並建立正向價值觀、啟發正確思考生命價值和意義。		✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第 1.1 項總計				7,205	\$722,387.32									

第 2 項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	購買各種 STEM 課程及比賽需用物資如 3D 印刷機材料、LEGO 機械人等。	課程及比賽需用物資	\$8,481.33
2	英語活動中心用品如佈置物料、英語遊戲、手提電腦等。	佈置英語活動中心材料及舉行活動所需物品	\$220.50
3	模擬駕駛器材設備及遊戲軟件	電競課程需用物資	\$311,659.10
4	添置 55 吋框架式電視機	展示學生學習成果	\$13,580.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第 2 項總開支			\$333,940.93
第 1 及第 2 項總開支			\$1,327,042.85

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	700
受惠學生人數：	700
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	林靜明
職位：	高級學位教師

負責老師： 林靜明老師

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

- | | |
|----|---|
| E1 | 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等） |
| E2 | 交通費 |
| E3 | 境外交流／比賽團費（學生） |
| E4 | 境外交流／比賽團費（隨團教師） |
| E5 | 專家／導師／教練費用 |
| E6 | 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用 |
| E7 | 設備、儀器、工具、器材、消耗品 |
| E8 | 學習資源（例如學習軟件、教材套） |
| E9 | 其他（請說明） |